

On note par \wp : le plan orienté dans le sens direct et par \mathcal{R} le repère orthonormé (O, \vec{i}, \vec{j})

Définition :

On appelle rotation de centre ω et d'angle θ , l'application du plan dans lui-même qui fixe le point ω et qui à

tout point M du plan M distinct de ω , associe le point M' tel que : $\begin{cases} \omega M = \omega M' \\ (\overrightarrow{\omega M}, \overrightarrow{\omega M'}) \equiv \theta [2\pi] \end{cases}$

La rotation de centre ω et d'angle θ est généralement notée $R_{(\omega, \theta)}$.

Autrement dit : $M' = R_{(\omega, \theta)}(M) \Leftrightarrow \begin{cases} \omega M = \omega M' \\ (\overrightarrow{\omega M}, \overrightarrow{\omega M'}) \equiv \theta [2\pi] \end{cases}$

Remarques :

- Si $\theta \equiv 0 [2\pi]$ alors $R = id_p$ (id_p : identité du plan : $\forall M \in \wp, id_p(M) = M$)
- Si $\theta \equiv \pi [2\pi]$ alors $R = S_\omega$ (S_ω : La symétrie centrale de centre ω)
- Si $\theta \in [0, \pi]$, on dit que R est rotation directe.
- Si $\theta \in]-\pi, 0[$, on dit que R est rotation indirecte.

Détermination d'une rotation :

Une rotation est parfaitement déterminée par la donnée de son angle et celle d'un point et son image.

Réciproque d'une rotation

La rotation $R_{(\omega, -\theta)}$ est appelée rotation réciproque de $R_{(\omega, \theta)}$ c'est-à-dire $M' = R_{(\omega, \theta)}(M) \Leftrightarrow M = R_{(\omega, -\theta)}(M')$

Propriétés du rotation

Soit R la rotation de centre ω et d'angle θ

Soit A, B, C et D quatre points tels que $A \neq B$ et $C \neq D$ et $A' = R(A), B' = R(B), C' = R(C), D' = R(D)$

- ❖ Toute rotation conserve le produit scalaire et les distances
- ❖ Si on a : $\overrightarrow{AB} = x\overrightarrow{CD}$ alors $\overrightarrow{A'B'} = x\overrightarrow{C'D'}$
- ❖ $(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{A'B'}) \equiv \theta [2\pi]$
- ❖ $(\overrightarrow{A'B'}, \overrightarrow{C'D'}) \equiv (\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{CD}) [2\pi]$ L'image d'une droite par une rotation est une droite.
- ❖ L'image d'un segment par une rotation est un segment qui lui est isométrique
- ❖ La rotation conserve le barycentre de deux points
- ❖ La rotation conserve le parallélisme et l'orthogonalité e deux droites .
- ❖ L'image d'un cercle par une rotation est un cercle qui lui est isométrique, et de centre l'image du centre.
- ❖ Toute rotation conserve le contact.

Définition d'une isométrie :

Soit f une application du plan dans lui-même.

On dit que f est une isométrie du plan si pour tous points M et N d'images respectives M' et N' on a $MN = M'N'$

Exemples des isométries :

Symétrie orthogonale, Symétrie centrale, Translation, Rotation.

Théorème

Soit A, B, C et D quatre points tels que $A \neq B, AB = CD$ et $\overrightarrow{AB} \neq \overrightarrow{CD}$

Il existe une unique rotation R tel que $R(A) = C$ et $R(B) = D$, d'angle $(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{CD})$ et centre appartenant aux médiatrices des segments $[AC]$ et $[BD]$.

Composée de deux rotations : $R_{(\omega, \theta)} \circ R_{(\omega, \alpha)} = R_{(\omega, \theta + \alpha)}$

