

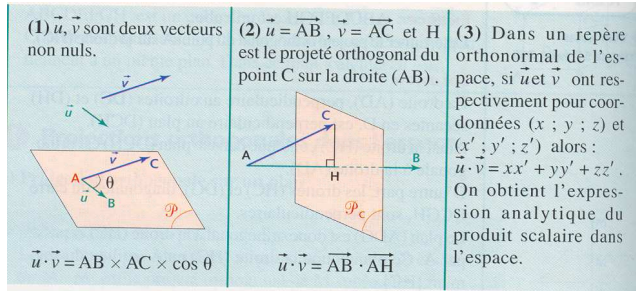
Produit scalaire dans l'espace.

Définition

Soit \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs et les point O, M, N tels que $\vec{u} = \vec{OA}$ et $\vec{v} = \vec{OB}$.

On appelle produit scalaire des vecteurs \vec{u} et \vec{v} le réel noté $\vec{u} \cdot \vec{v}$ et défini comme suit :

- ♦ Si $\vec{u} = \vec{0}$ ou $\vec{v} = \vec{0}$ alors $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$.
- ♦ Si $\vec{u} \neq \vec{0}$ et $\vec{v} \neq \vec{0}$ alors $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \cos(A\hat{O}B)$



Conséquence

1°) $\vec{OA} \cdot \vec{OB} = \vec{OA} \cdot \vec{OH}$ où H est le projeté orthogonal de B sur (OA) .

2°) $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2)$

3°) $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2)$

4) $\vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = 0$

Propriétés :

Soit \vec{u}, \vec{v} et \vec{w} trois vecteurs et a et b deux réels.

$\vec{u} \cdot \vec{u} = \ \vec{u}\ ^2$	$\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$	$(a\vec{u}) \cdot (b\vec{v}) = ab(\vec{u} \cdot \vec{v})$
$\ \vec{u} + \vec{v}\ ^2 = \ \vec{u}\ ^2 + \ \vec{v}\ ^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v}$	$\ \vec{u} - \vec{v}\ ^2 = \ \vec{u}\ ^2 + \ \vec{v}\ ^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v}$	
$\ \vec{u} + \vec{v}\ ^2 + \ \vec{u} - \vec{v}\ ^2 = 2(\ \vec{u}\ ^2 + \ \vec{v}\ ^2)$	$\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$	

Inégalité de Schwarz et de Minkowski

Soit \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs.

1°) $|\vec{u} \cdot \vec{v}| \leq \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|$ (Inégalité de Schwarz)

et l'égalité à lieu si et seulement si \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires.

2°) $\|\vec{u} + \vec{v}\| \leq \|\vec{u}\| + \|\vec{v}\|$ (Inégalité de Minkowski)

et l'égalité à lieu si et seulement si \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires et du même sens

Base orthonormée

♦ Une base $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ est dite orthogonale si les vecteurs \vec{i}, \vec{j} et \vec{k} sont orthogonaux deux à deux.

♦ Une base $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ est dite orthonormée si les vecteurs \vec{i}, \vec{j} et \vec{k} sont unitaires et orthogonaux deux à deux.

♦ Un repère $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ est dit orthogonale si la base $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ est orthogonale

♦ Un repère $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ est dit orthonormé si la base $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ est orthonormée.

Vecteur normal à un plan

♦ On dit que le vecteur \vec{n} est normal au plan P si la droite $D(A, \vec{n}) \perp P$

♦ Il existe un unique plan passant par A et de vecteur normal \vec{n}

♦ \vec{n} est normal à $P(O, \vec{u}, \vec{v})$, si et seulement si $\vec{n} \cdot \vec{u} = 0$ et $\vec{n} \cdot \vec{v} = 0$



♦ \vec{n} et \vec{n}' sont normaux à un même plan, si et seulement si, ils sont colinéaires.

♦ L'espace est muni d'une base orthonormée $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$. Soit $\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} a' \\ b' \\ c' \end{pmatrix}$ alors

- i. $\vec{u} \cdot \vec{v} = aa' + bb' + cc'$
- ii. $\|\vec{u}\| = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$

♦ Droite Droite : $D(A, \vec{u}) \perp D(B, \vec{v})$ si et seulement si $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$

♦ Plan Plan : $P(A, \vec{n}) \perp Q(B, \vec{n}')$ si et seulement si $\vec{n} \cdot \vec{n}' = 0$

Produit vectoriel dans l'espace.

Pour toute base (\vec{i}, \vec{j}) de plan et tout réel $d > 0$, il existe un unique vecteur \vec{k} vérifiant : $\|\vec{k}\| = d, \vec{k} \cdot \vec{i} = \vec{k} \cdot \vec{j} = 0$ et la base $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ est directe.

Définition :

Soit $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$ deux vecteurs.

On appelle produit vectoriel de \vec{u} par \vec{v} , le vecteur défini comme suite :

▪ Si \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires alors $\vec{u} \wedge \vec{v} = \vec{0}$

▪ Si \vec{u} et \vec{v} ne sont pas colinéaires alors :

- i. $\vec{u} \perp \vec{u} \wedge \vec{v}$ et $\vec{v} \perp \vec{u} \wedge \vec{v}$.
- ii. $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{u} \wedge \vec{v})$ est une base directe.
- iii. $\|\vec{u} \wedge \vec{v}\| = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \sin(\widehat{BAC})$

Conséquences et propriétés

- i. $\vec{u} \wedge \vec{u} = \vec{0}$
- ii. $\vec{u} \wedge \vec{v} = \vec{0}$, si et seulement si, \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires
- iii. $\overrightarrow{AB} \wedge \overrightarrow{AC} = AB \times AC \times \sin(\widehat{BAC}) \vec{k}$ où \vec{k} unitaire et normale au plan (ABC)
- iv. $\vec{u} \wedge \vec{v} = -(\vec{v} \wedge \vec{u})$
- v. $a\vec{u} \wedge b\vec{v} = ab(\vec{u} \wedge \vec{v})$
- vi. $\vec{u} \wedge (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \wedge \vec{v} + \vec{u} \wedge \vec{w}$

vii. L'espace est muni d'une base orthonormée directe $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$. Soit $\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} a' \\ b' \\ c' \end{pmatrix}$ alors :

$$\vec{u} \wedge \vec{v} = \begin{vmatrix} b & b' \\ c & c' \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} a & a' \\ c & c' \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} a & a' \\ b & b' \end{vmatrix} \vec{k}$$

Propriétés

Soit \vec{u}, \vec{v} et \vec{w} des vecteurs de l'espace.

L'aire du parallélogramme ABCD est égale à : $ \overrightarrow{AB} \wedge \overrightarrow{AD} $	L'aire du triangle ABD est égale à : $\frac{1}{2} \ \overrightarrow{AB} \wedge \overrightarrow{AD}\ $
Le volume d'un tétraèdre ABCD est égale à : $\frac{1}{6} (\overrightarrow{BC} \wedge \overrightarrow{BD}) \cdot \overrightarrow{BA} $	Le volume d'un parallélépipède ABCDEFGH est égale à : $ (\overrightarrow{AB} \wedge \overrightarrow{AD}) \cdot \overrightarrow{AE} $

